

Grundcharakterblatt

Das Kosmische Netz

Die 7 Welten

| | |
|------------|-------|
| Name | |
| Alter | Beruf |
| Geschlecht | Rasse |

| | | |
|----------------------------------|------------|------------|
| Lebenskraft, Rahjthaumaan | STW | AMW |
| Lebenskraft (LK) | | |
| Rahjthaumaan (RT) | | |
| LK – Regeneration | | |
| RT – Regeneration | | |

| | | |
|-----------------------|------------|-----------|
| Eigenschaften | STW | AW |
| Geschicklichkeit (GS) | □□□□ | □□□□□□ |
| Muskelkraft (MK) | □□□□ | □□□□□□ |
| Geisteskraft (GK) | □□□□ | □□□□□□ |
| Seelenstärke (SS) | □□□□ | □□□□□□ |

| | | |
|--------------------------------|-----------|-------------|
| Fähigkeiten | RM | Wert |
| Ausdrucksfähigkeit (GK + SS) | | □□□□□□ |
| Bildungsfähigkeit (GK + GK) | | □□□□□□ |
| Einfühlungsfähigkeit (SS + SS) | | □□□□□□ |
| Hand- u. Fingerfähig. (GS+GS) | | □□□□□□ |
| Körperbeherrschung (GS+MK) | | □□□□□□ |
| Manuelle Wiederga. (GK+GS) | | □□□□□□ |
| Wahrnehmungsfähig. (GK+SS) | | □□□□□□ |
| Widerstandsfähigkeit (MK+SS) | | □□□□□□ |
| Zauberfähigkeit (GK + SS) | | □□□□□□ |

| | | |
|---------------------------|--------|----------------|
| Fertigkeiten | | |
| Ausdrucksfähigkeit | □□□□□□ | Gew. EP |
| Etikette | □□□□□□ | |
| KF | □□□□□□ | |
| KF | □□□□□□ | |
| Lügen | □□□□□□ | |
| Predigen / Überzeugen | □□□□□□ | |
| Selbstbeherrschung | □□□□□□ | |
| Überreden | □□□□□□ | |

| | | |
|---------------------------|--------|----------------|
| Bildungsfähigkeit | □□□□□□ | Gew. EP |
| Artefaktkunde | □□□□□□ | |
| Dämonenkunde | □□□□□□ | |
| Elementarwesenkunde | □□□□□□ | |
| Geisterkunde | □□□□□□ | |
| Geographie | □□□□□□ | |
| Geschichtskunde | □□□□□□ | |
| Götter und Kulte | □□□□□□ | |
| Kriegskünste | □□□□□□ | |
| Lesen, Schreiben, Rechnen | □□□□□□ | |
| Magiekunde | □□□□□□ | |
| Pflanzenkunde | □□□□□□ | |
| Rechtskunde | □□□□□□ | |
| Tierkunde | □□□□□□ | |

| | |
|---------------------------|--|
| EP gesamt jemals erhalten | |
| Stufe des Helden | |
| EP noch nicht verbraucht | |

| | | |
|-----------------------------|--------|----------------|
| Einfühlungsfähigkeit | □□□□□□ | Gew. EP |
| Feilschen | □□□□□□ | |
| Menschenkenntnis | □□□□□□ | |
| Verführen | □□□□□□ | |

| | | |
|------------------------------|--------|----------------|
| Hand- u. Fingerfähig. | □□□□□□ | Gew. EP |
| Falschspiel | □□□□□□ | |
| Taschendiebstahl | □□□□□□ | |

| | | |
|---------------------------|--------|----------------|
| Körperbeherrschung | □□□□□□ | Gew. EP |
| Balance | □□□□□□ | |
| Klettern | □□□□□□ | |
| Reiten | □□□□□□ | |
| Schleichen | □□□□□□ | |
| Schwimmen | □□□□□□ | |
| Springen | □□□□□□ | |
| Verbergen | □□□□□□ | |

| | | |
|----------------------------|--------|----------------|
| Manuelle Wiedergabe | □□□□□□ | Gew. EP |
| Erste Hilfe | □□□□□□ | |
| Fallen Stellen | □□□□□□ | |
| HF | □□□□□□ | |
| HF | □□□□□□ | |
| Mechanik Knacken | □□□□□□ | |
| Sich Verkleiden | □□□□□□ | |
| Wildnisleben | □□□□□□ | |

| | | |
|----------------------------|--------|----------------|
| Wahrnehmungsfähigk. | □□□□□□ | Gew. EP |
| Gassenwissen | □□□□□□ | |
| Orientierung | □□□□□□ | |
| Sinnesschärfe | □□□□□□ | |
| Spuren Lesen | □□□□□□ | |
| Suchen | □□□□□□ | |

| | | |
|-----------------------------|--------|----------------|
| Widerstandsfähigkeit | □□□□□□ | Gew. EP |
| Schlafwiderstand | □□□□□□ | |
| Schmerzwiderstand | □□□□□□ | |
| Zechen | □□□□□□ | |

Magische Runen

| | |
|--------------------------|-----------------|
| Rune | Gew. EP |
| SWG | Kosten pro Rang |
| Zauberfähigkeit und Rang | □□□□□□ □□□□□□ |

| | |
|--------------------------|-----------------|
| Rune | Gew. EP |
| SWG | Kosten pro Rang |
| Zauberfähigkeit und Rang | □□□□□□ □□□□□□ |

| | |
|--------------------------|-----------------|
| Rune | Gew. EP |
| SWG | Kosten pro Rang |
| Zauberfähigkeit und Rang | □□□□□□ □□□□□□ |

Die 7 Welten

Kampfstil

Gew. EP

INW

| Rüstung | RW | BEW |
|---------|----|-----|
| | | |

| Schild | ANW | VTW |
|--------|-----|-----|
| | | |

| Nahkampfmanöver | ANW | VTW | SW | Ang. | Blo. |
|-----------------|-----|-----|----|------|------|
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| Fernkampfmanöver | FANW | SW | Ak.Ab. | La.An. | MIW | IDW | NRW | MXW |
|------------------|------|----|--------|--------|-----|-----|-----|-----|
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |

Munition für Waffe 1

Munition für Waffe 2

| Kampfstile | Rang |
|-------------------------------------|------|
| Südlicher Ritterkampfstil, ANW +1 | |
| Grauer Kampfstil, VTW +1 | |
| Achatischer Jägerkampfstil, FANW +1 | |
| Weißer Kampfstil, VTW +1 | |
| Veubah Kampfstil, SW +1 | |
| Magiker Kampfstil, ANW -1, VTW +2 | |

| Kampfmanöver und KZF | Rang |
|---|------|
| Genauer Wurf (GRK) | |
| Harter Schuss (AJK) | |
| Harter Wurf (GRK) | |
| Hinterhältiger Angriff (GRK) | |
| Kampf im Wald (AJK) | |
| Taktik (SRK, MGK) | |
| Rundumschlag (SRK) | |
| Schildblockade (SRK) | |
| Schildeinsatz (SRK) | |
| Schnelllader (AJK) | |
| Schwerer Schlag (SRK, VBK) | |
| Waffenspezialist (SRK, GRK, AJK, WEK, VBK, MGK) | |
| Zauberkampf (WEK, VBK, MGK) | |

| Kampfmanöver und KZF | Rang |
|------------------------------|------|
| Angriff mit 2 Waffen (VBK) | |
| Beidhändiger Schlag (SRK) | |
| Doppelblockade (MGK) | |
| Fintenangriff (SRK, GRK) | |
| Fintenabwehr (SRK, GRK, MGK) | |
| Fließend Spannen (AJK) | |

