



Presseinformation vom 20.06.2010

Die Tore in „Das Kosmische Netz“ haben sich geöffnet!

Das Genre der Rollenspiele ist eines der interessantesten und vielfältigsten Segmente im Bereich der Gesellschaftsspiele. Der Verlag Mag. Philipp Lenk bereichert dieses nun um ein ebenso vielfältiges neues Fantasy-Rollenspiel: „Das Kosmische Netz“!

Das Spiel: „Das Kosmische Netz“ ist ein klassisches Pen&Paper Rollenspiel der High Fantasy, welches sich von anderen Spielen vor allem durch zwei Besonderheiten unterscheidet: Durch sein unkompliziertes und besonders leicht spielbares Regelwerk einerseits und durch seine zahllose Möglichkeiten eröffnende Hintergrundwelt andererseits.

Die Hintergrundwelt: Bereits die zunächst erscheinende Edition „Die 7 Welten“ beschränkt die für Abenteuer im Kosmischen Netz zur Verfügung stehenden Gebiete nicht auf ein einziges Reich oder nur einen Kontinent. Nein, ihrem Namen entsprechend stellen „Die 7 Welten“ sieben vollständige sowie höchst unterschiedliche Planeten dar. Seien es riesige Städte, tödliche Dschungel, brennend heiße Wüsten, planetare Gletscher oder weltenumspannende Ozeane: „Die 7 Welten“ bieten den perfekten Hintergrund für jedes vorstellbare Szenario. Und da alle diese Welten durch das Kosmische Netz miteinander verbunden sind, ist ein Wechsel zwischen ihnen immer möglich!

Das WIKI: Ein weiterer Höhepunkt der Hintergrundwelt ist die Art ihrer Bereitstellung: Denn „Die 7 Welten“ werden den Spielerinnen und Spielern vom Verlag Mag. Philipp Lenk schon bald in einem eigenen WIKI präsentiert! Dies hat nicht nur zur Folge, dass das gesammelte Hintergrundmaterial von jedermann **kostenlos** sowie rund um die Uhr für Spiele verwendet werden kann. Sondern es erlaubt es auch allen Interessierten, sich in jedem beliebigen Umfang selbst an der Weiterentwicklung und Gestaltung der Spielwelten zu beteiligen. Sei es, dass ein Spieler die Gedichte seines Bardens im Kulturbereich online stellt, sei es, dass eine Spielleiterin eine von ihr für ein Abenteuer entworfene Stadt einfügt oder gar eine Gruppe eine komplette Region der 7 Welten ausarbeitet: Alles dies ist im Kosmischen Netz möglich!

Das Regelwerk: Obwohl es vermutlich den eher erfahrenen Spielgruppen vorbehalten bleiben wird, das volle Potential der Hintergrundwelt auszuschöpfen, wendet sich „Das Kosmische Netz“ aber gerade auch an völlige Neueinsteiger in das Genre des Rollenspiels. Und dies nicht nur als rhetorische Floskel, sondern vielmehr als ein konkretes Ziel des Verlags. Daher besteht das Grundregelwerk des Spiels auch nicht aus einer „abgespeckten“ Version des eigentlichen Systems, sondern vielmehr aus einem vollständigen, in sich geschlossenen und über sieben Jahre hinweg getesteten Regelwerk, mit welchem sämtliche Abenteuer des Kosmischen Netzes gespielt werden können. Die später erscheinenden Regelerweiterungen für erfahrene Spielgruppen werden das Grundregelwerk lediglich ergänzen und so die spielerischen Möglichkeiten vervielfachen. Aufgrund seines speziellen Aufbaus, welcher Regelaussetzungen auf ein Minimum beschränkt, sollte aber auch das Grundregelwerk alleine bereits für viele erfahrene Spielgruppen interessant sein. Insbesondere für all jene, welche ein flüssiges Spiel mit unkomplizierten Regeln bevorzugen.

Gratis Einstieg! Als besonderer Service für alle potentiellen Spielerinnen und Spieler (aber auch für Händler und sonstige Interessierte) ermöglicht es der Verlag Mag. Philipp Lenk, „Das Kosmische Netz“ schnell, unkompliziert und kostenlos zu testen. Hierzu dient das Einstiegsabenteuer „**Die Festung der Zwerge**“, welches jedermann gratis und ohne Registrierung von der Webseite www.daskosmischenetz.com herunterladen kann. Da das Abenteuer sämtliche

für das Spiel nötigen Regeln in seinem Verlauf erklärt und bereits fünf vorgefertigte Charaktere enthält, kann es ohne jede Vorkenntnisse und so gut wie ohne Vorbereitungen gespielt werden. Zudem wurden sowohl bei Inhalt und auch Form des Abenteuers die Bedürfnisse von Personen und Gruppen speziell berücksichtigt, welche zuvor noch niemals ein Rollenspiel gespielt haben. Dadurch ist „Die Festung der Zwerge“ der ideale Weg um nicht nur „Das Kosmische Netz“, sondern auch Rollenspiele an sich kennen zu lernen!

Die Spielmaterialien: Das erste Werk des Kosmischen Netzes ist das soeben erschienene „Einführungsregelbuch“ (ISBN 978-3-9502808-0-7). Der Hardcover Band enthält das vollständige Grundregelwerk sowie das Abenteuer „Die Trollbande“, und damit Alles, was für das Spielen des Kosmischen Netzes benötigt wird. Daneben ist das Einstiegsabenteuer „Die Festung der Zwerge“ als PDF-Dokument auf der Webseite des Spiels erhältlich und wird das WIKI des Kosmischen Netzes in Kürze im Internet verfügbar sein.

Der Verlag: Der Verlag Mag. Philipp Lenk wurde im Jahr 2008 speziell für die Herstellung sowie den Vertrieb des Spiels „Das Kosmische Netz“ gegründet. Gelegen in der malerischen Alpenstadt Innsbruck kann er hier nicht nur bei seinen Testgruppen auf das reichhaltige lokale Rollenspielleben zurückgreifen. Der Verlag freut sich, sämtliche Anfragen zum Spiel jederzeit zu beantworten.

Weitere Informationen: Detaillierte Informationen zu allen Bereichen des Kosmischen Netzes erhalten Sie auf der Webseite www.daskosmischenetz.com.

Ansprechpartner für die Presse: Mag. Philipp Lenk
Email: verlag@daskosmischenetz.com
Telefon: 0043 (0)681 / 10 86 43 27

Impressum: Verlag Mag. Philipp Lenk, Jahnstraße 1/4, 6020 Innsbruck, Österreich, Tel.: 0043 (0)681 / 10 86 43 27, Webseite: www.daskosmischenetz.com, Email: verlag@daskosmischenetz.com, UID: ATU63960805